

SPARTIATES

PRÉSENTATION

BOUCHRA MATRAH : CHEF DE PROJET
ADAM DIAB: INFOGRAPHISTE DESIGNER WEB
ABDOU LAYE SY: INFOGRAPHISTE DESIGNER WEB

MASSIN ALIOUCHE : R&D
MORGAN BOURRE : R&D
PABLO SCHNEIDER : R&D

ABOUT US



SPARTIATES

Intelligence artificielle de coaching personnalisée.
Dediée sport/esport.

Que fait-elle ?

Analyse les actions des joueurs pour :
• Analyser points forts/faibles, erreurs.
• Proposer des axes d'améliorations et des entraînements pour palier aux points faibles et renforcer les points forts.

PROBLÈMES CIBLÉS

DIFFICULTÉS POUR
JOUEURS OU SPORTIFS
D'IDENTIFIER LES AXES
D'AMÉLIORATION.

MANQUE DE CONSEILS
PERSONNALISÉS EN
TEMPS RÉEL.

PERTE DE TEMPS DANS
L'ANALYSE
DES PERFORMANCES.

DIFICULTÉ À
RESTER MOTIVÉ

SPARTIATES

What's your stats ?



SPARTiates

#FFFFFF



SPARTiates

#95FF39



SPARTIATES

#00E3A6



SPARTiates

#01292D



SPARTiates

#000000

SPORTIATES

SPORTIATES

SPORTIATES

SPORTIATES

SPORTIATES

Adso ExtraBold *Poppins Italic*

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
123.+-*/»&@€^"/!%



SPORTIATES



SPOR^{TI}ATES



SPORTIATES



SPARTIATES

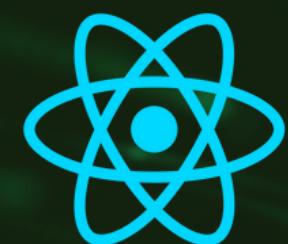
SPARTIATES

ABOUT TECHNOLOGY

API / BACK-END



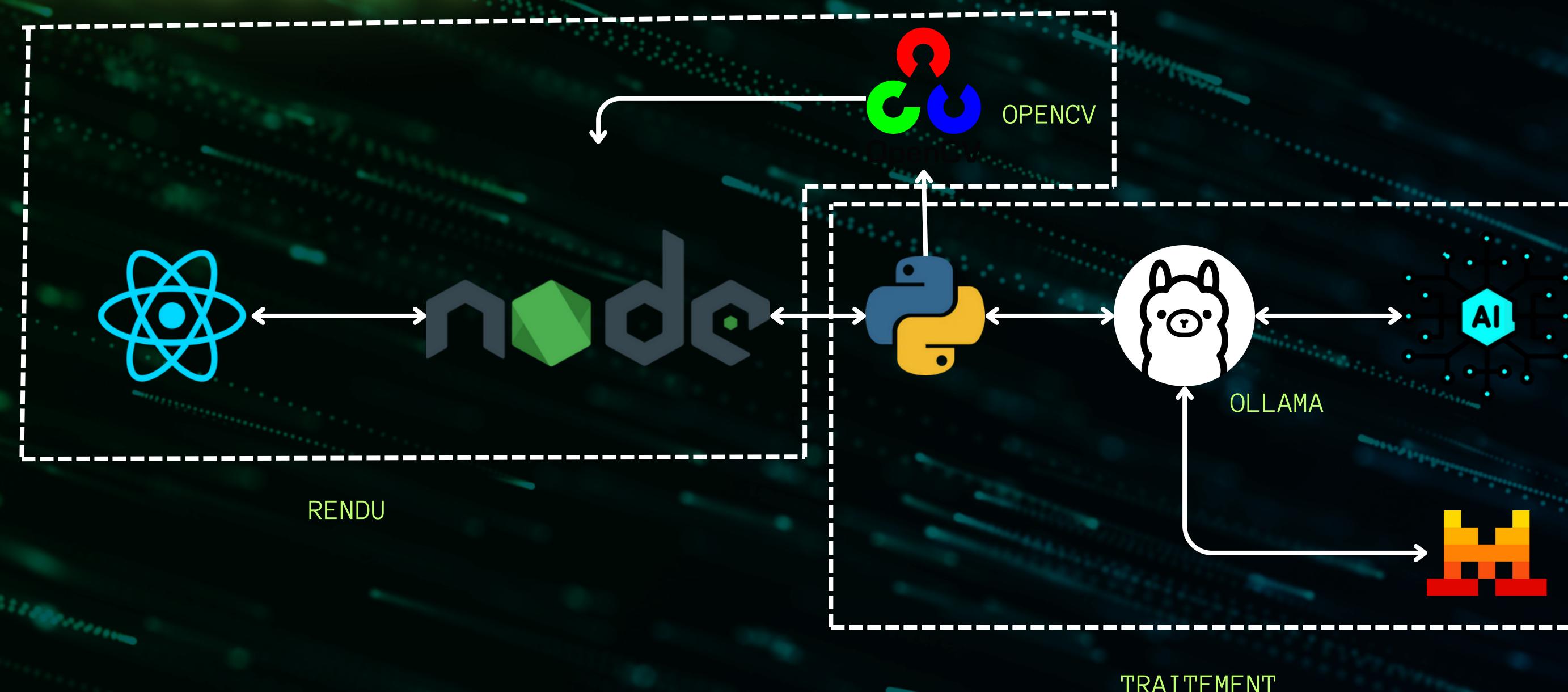
LANGAGES ET FRAMEWORKS



TRAITEMENT VIDÉO ET DONNÉES



ARCHITECTURE DU PROJET



DEMO TECHNIQUE



PERSPECTIVES DE DÉVELOPPEMENT

- ANALYSE ÉTENDUE (SPORTS & FPS)
- ANALYSE TEMPS RÉEL AMÉLIORÉE
- APPLICATION MOBILE & LUNETTES CONNECTÉES
- COMMUNAUTÉ & PARTAGE DE STATS

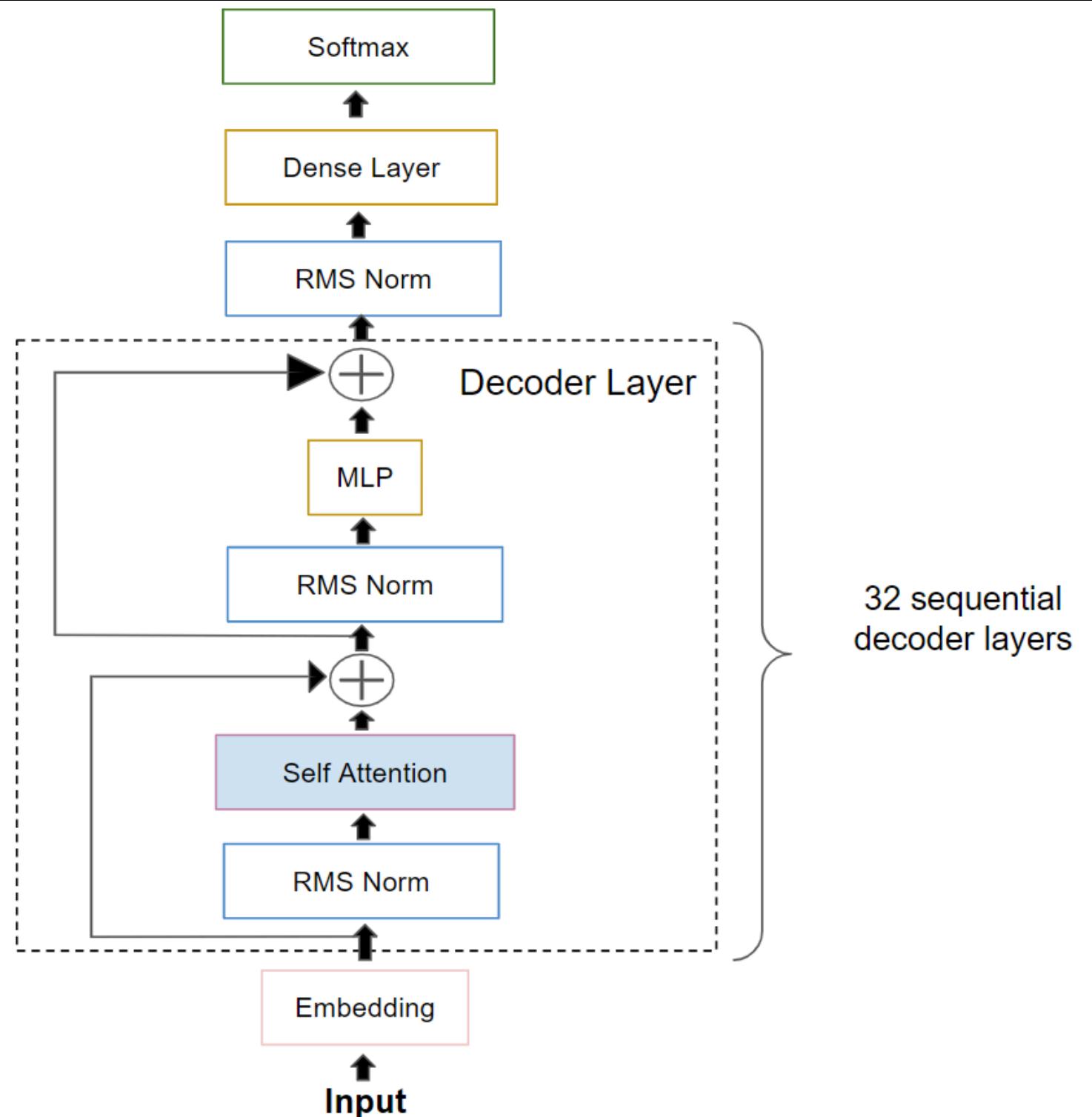
CONCLUSION

ON NE JOUE PLUS À L'INSTINCT... ON JOUE INTELLIGEMMENT

- ACCESSIBLE À TOUS , 24H/24
- COACHING INTELLIGENT EN TEMPS RÉEL
- GAIN DE PERFORMANCE , GAIN DE TEMPS
- UN MIX PARFAIT ENTRE TECHNOLOGIE ET PASSION



THANK YOU FOR
LISTENING



Élément	Détail
Type	Decoder-only Transformer
Nombre de couches (layers)	32
Taille de l'embedding	4096
Tête d'attention (Heads)	32
Dimension par tête (Head dim)	128
Feedforward hidden dim (MLP)	14336
Activation	GELU
Norme de normalisation	RMSNorm
Tokenization	Tokenizer BPE basé sur SentencePiece (32k tokens)
Fenêtre de contexte	8 192 tokens

